

# Capítulo 9

## Controles

**Duración: 1 hora 40 minutos**

### Palabras clave

control, botón de comando, zona de lista, lista modificable, zona de texto, título, etiqueta, casilla de selección, casilla de opción, control multipágina, imagen, método, propiedad, evento, control ActiveX

### Objetivos

Utilizar los controles principales y familiarizarse con sus propiedades, métodos y eventos.

### Conocimientos preliminares

Para comprobar si dispone de los conocimientos necesarios antes de iniciar esta práctica técnica, responda al siguiente cuestionario (algunas preguntas admiten varias respuestas):

1. Un control de formulario posee:
  - a. eventos.
  - b. propiedades.
  - c. métodos.
2. El valor del índice del primer control es:
  - a. 0
  - b. 1
3. El valor del índice indica el orden:
  - a. de arriba abajo.
  - b. de izquierda a derecha.
  - c. en el que los controles se han añadido a la colección.
4. La colección `Controls` de un formulario concreto permite:
  - a. enumerar los controles.
  - b. definir las propiedades de los controles.
  - c. modificar el formulario en sí mismo.

5. Los métodos comunes a los controles TextBox, ListBox, ComboBox son:
  - a. Move
  - b. SetFocus
  - c. Clear
6. Para cambiar el texto de un control Label, se debe utilizar la propiedad:
  - a. Caption
  - b. Value
  - c. Name
7. En un ListBox, la propiedad ListCount permite precisar:
  - a. el máximo de filas que se muestran a la vez.
  - b. el número de registros en la lista.
  - c. el número de filas en las que se puede implementar un bucle de recorrido.
8. En un ListBox o ComboBox, la propiedad ListIndex:
  - a. tiene por valor 0 si no se ha seleccionado ningún elemento.
  - b. tiene por valor -1 si no se ha seleccionado ningún elemento.
  - c. contiene un índice del elemento seleccionado en la lista.
9. La propiedad Text permite modificar:
  - a. el valor de un control ComboBox o ListBox.
  - b. el texto de un control TextBox.
  - c. el valor del elemento seleccionado en un control ComboBox o ListBox.
10. Para insertar una imagen, debe utilizarse el control:
  - a. Image
  - b. Picture
  - c. Shape

## Enunciado 9.1 Añadir controles mediante programación

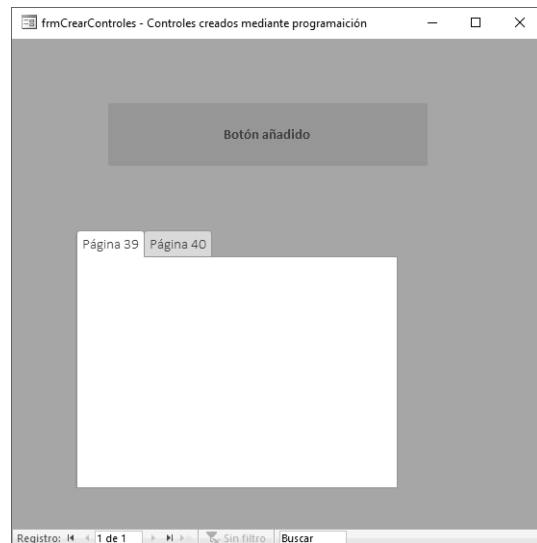
Duración estimada: 15 minutos



formulario **frmControles**.

Dispone del formulario **frmControles**. Este formulario contiene un botón de comando llamado **cmdAñadirControles**. Programe el evento "al hacer clic" de este botón que efectúe las operaciones que se enumeran a continuación:

1. Abrir el formulario existente **frmCrearControles**.
2. Suprimir todos los controles eventuales que pueda haber en ese formulario.
3. Añadir un botón de comando y configuración de las distintas propiedades de formato de ese botón (Top, Left, Width, Height, BackColor, etc.)
4. Añadir un control Pestaña y configurar las distintas propiedades de formato.



Solución pág. 227

## Enunciado 9.2 Ocultar y volver a mostrar los controles

Duración estimada: 15 minutos



### Formulario **frmGeneral**

Dispone del formulario **frmGeneral**. Cree tres procedimientos de evento que permitan, respectivamente: ocultar todos los controles excepto el control «Mostrar» (**cmdOcultar**), mostrar todos los controles ocultos (**cmdMostrar**) y cerrar el formulario (**cmdSalir**).

### Pista

Nombre de los controles empleados:

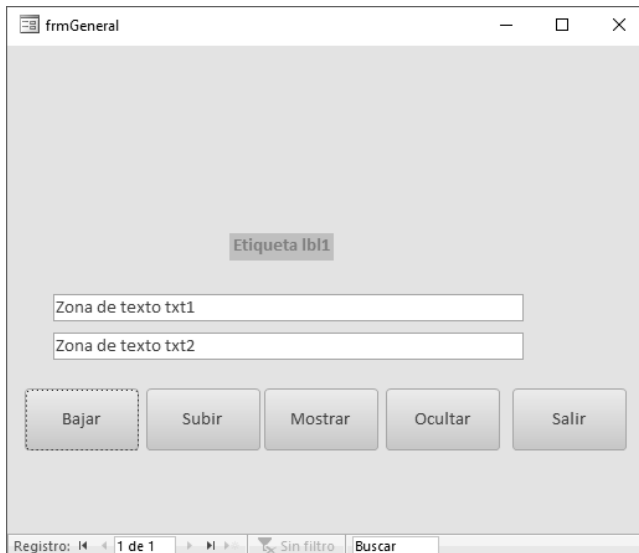
- zona de título: **lbl1** (Label)
- zonas de texto: **txt1**, **txt2** (TextBox)
- botones de comando: **cmdBajar**, **cmdSubir**, **cmdMostrar**, **cmdOcultar**, **cmdSalir** (CommandButton)

Solución pág. 228

## Enunciado 9.3 Desplazar los controles

**Duración estimada:** 10 minutos

A partir del formulario anterior y de los controles **Subir** y **Bajar**, cree los procedimientos de evento que permitan subir o bajar todos los controles (**cmdBajar** y **cmdSubir**, respectivamente).  
Ejemplo:

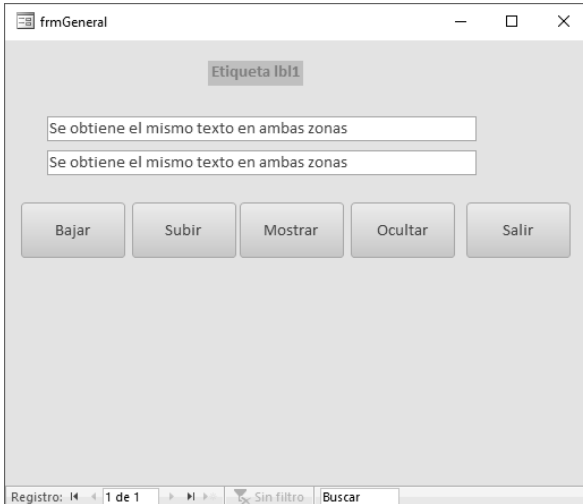


Solución pág. 229

## Enunciado 9.4 Hacer que un control dependa de otro

**Duración estimada:** 5 minutos

Cree el procedimiento de evento de **txt1** que transcriba en la segunda zona de texto todos los caracteres que se escriben en la primera zona de texto. Ejemplo:



### Pista

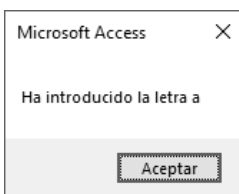
Utilice el evento "al soltar la tecla" (*KeyUp*) preferentemente en lugar de "al cambiar" (*Change*).

**Solución** pág. 230

## Enunciado 9.5 Hacer que los controles reaccionen a una entrada de datos por teclado

**Duración estimada:** 10 minutos

Cree el procedimiento de evento que muestre un mensaje cuando la letra «a» se introduzca en la zona de texto **txt2**.



## Pista

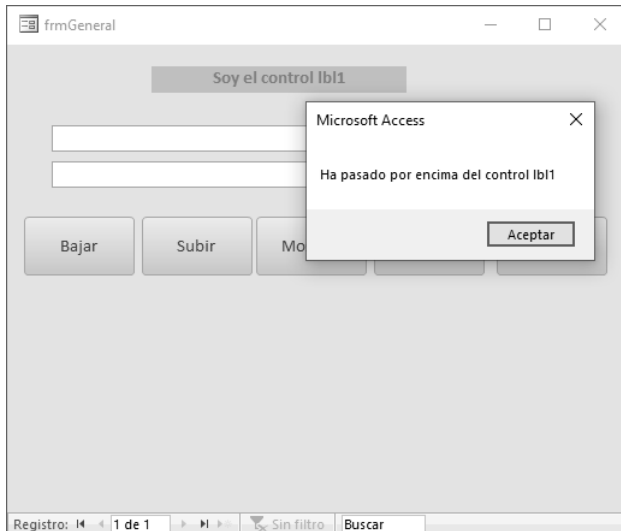
Utilice el evento "al pulsar tecla" (*KeyPress*) .

Solución pág. 230

## Enunciado 9.6 Hacer que los controles reaccionen al ratón

**Duración estimada:** 10 minutos

Cree el procedimiento de evento que muestre un mensaje cuando el puntero del ratón pase por encima del control **Etiqueta lbl1** del formulario y que cambie el título de esa etiqueta.



Solución pág. 231