

A. Presentación

VBA Access es un lenguaje de programación orientado a objetos, aunque no disponga de todas las funcionalidades de los lenguajes de este tipo.

La mayoría de los elementos manejados en Access son objetos: las tablas, los campos, los registros, los formularios...

Los objetos están organizados según un **modelo jerárquico**: ciertos objetos contienen objetos que a su vez contienen otros... Por ejemplo, el objeto **Application** está compuesto de varios objetos **Form** (formularios de la aplicación), que a su vez están compuestos de varios objetos **Control** (controles de un formulario).

Un conjunto de objetos de misma naturaleza constituye una **colección** (colección **Forms**: conjunto de los formularios u objetos **Form** de la aplicación).

Un objeto dispone de un conjunto de características llamadas **propiedades** (ej: tamaño, color de un control en un formulario...) y comportamientos o acciones llamadas **métodos** (ej: el método `close` del objeto `Formulario` permite cerrarlo. Responde a **eventos** provocados por el usuario (ej: clic sobre un botón de comando) o por el sistema.

Las **clases** son plantillas que permiten crear objetos de la misma naturaleza. Los objetos resultantes de una misma clase heredan sistemáticamente todos los métodos, propiedades y eventos de su clase de origen. Es posible crear clases de objetos con VBA Access utilizando módulos de clase.

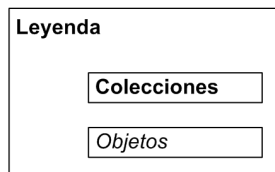
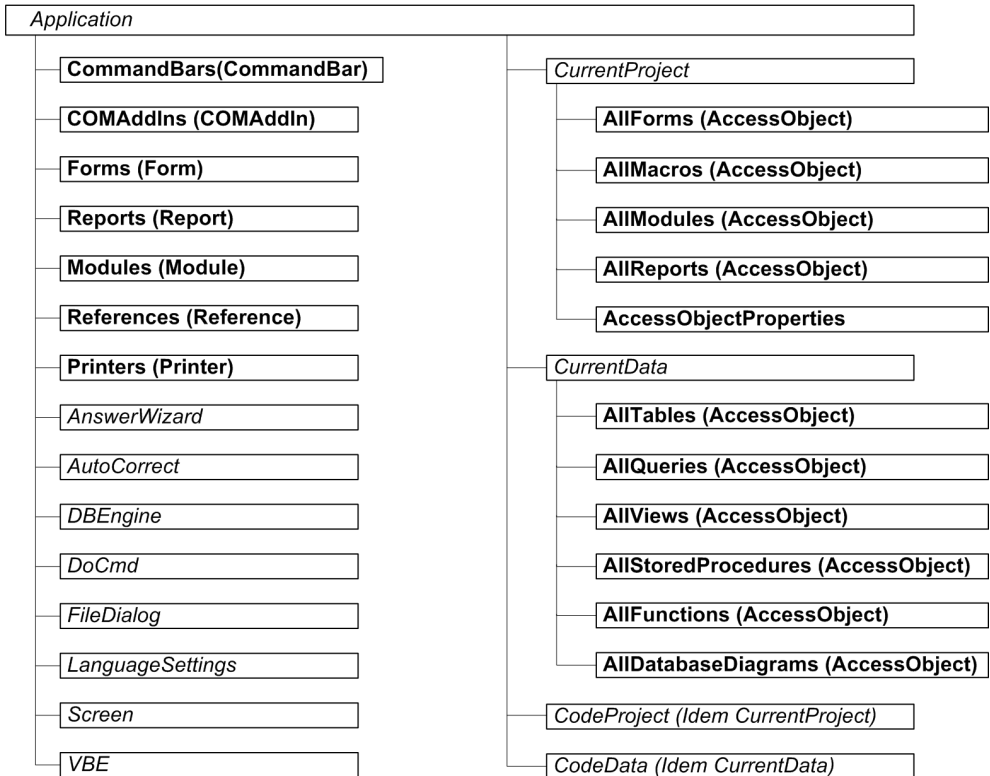
Existen varios conjuntos de objetos en Access:

- los objetos generales (formularios, informes...),
- los objetos de acceso a datos (modelo DAO),
- los objetos de datos ActiveX (modelo DAO).

Cada conjunto puede estar representado en forma de modelo jerárquico. Este capítulo describe particularmente los objetos generales de Access; los objetos de acceso a datos se abordarán en el capítulo siguiente.

B. El modelo de objetos de Access

El diagrama siguiente permite distinguir los principales objetos globales de Access.



1. Principales colecciones

CommandBars	Colección de objetos CommandBar que representan las barras de comandos de la aplicación actual.
COMAddIns	Colección de objetos COMAddIn que proporcionan información sobre un complemento COM inscrito en el Registro de Windows.
Forms	Colección que contiene todos los formularios (objetos Form) abiertos en la base de datos activa. Para listar todos los formularios de la base de datos, tanto abiertos como cerrados, utilice la colección AllForms del objeto CurrentProject .
Reports	Colección que contiene todos los informes (objetos Report) abiertos en la base de datos activa. Para listar todos los informes de la base de datos, tanto abiertos como cerrados, utilice la colección AllReports del objeto CurrentProject .
Modules	Colección que contiene todos los módulos estándar y los módulos de clase abiertos en la base de datos activa.
References	Colección que contiene todas las referencias a bibliotecas de objetos que pertenecen a otras aplicaciones (archivos dll, controles ActiveX...) que estén seleccionadas (las referencias se seleccionan desde el cuadro de diálogo Referencias del menú Herramientas).
Printers	Colección que contiene todos los objetos Printer que representan a todas las impresoras disponibles en el sistema.

2. Otras colecciones

DependencyObjects	Colección de objetos Access contenidos en un objeto DependencyInfo (informaciones de dependencia de un objeto AccessObject). Para devolver una colección DependencyObjects utilice la propiedad Dependants o Dependencies del objeto DependencyInfo.
AccessObjectsProperties	Colección de objetos AccessObjectsProperty que representan una característica integrada o definida por el usuario de un objeto AccessObject (objeto Access).
SmartTags	Colección de objetos SmartTag que representan una marca activa asociada a un control de un formulario, un informe o una página de acceso a datos.
SmartTagActions	Colección de acciones para una marca activa individual o para un tipo de marca activa. Las acciones de marca activa son procesos programados en las marcas activas que permiten a los usuarios realizar ciertas funciones vinculadas con la marca activa. Por ejemplo, para una marca activa, una acción puede consistir en acceder a una página Web mientras que otra acción introduce información de contacto procedente de Microsoft Outlook , y otra más muestra una carta junto con unas instrucciones de conducta.
SmartTagProperties	Colección de objetos SmartTagProperty que representan las propiedades vinculadas a una marca activa . Para devolver la colección SmartTagProperties de una marca activa utilice la propiedad Properties del objeto SmartTag .
ImportExportSpecifications	Colección de objetos que contienen toda la información que Access necesita para efectuar automáticamente una operación de importación o de exportación.

3. Objetos del Modelo

AnswerWizard	Objeto que representa la ayuda intuitiva de Microsoft Office.
Application	Objeto que hace referencia a la aplicación Microsoft Access activa.
Assistant	Objeto que representa el Ayudante de Office de Microsoft. Utilice la propiedad Visible para mostrar Ayudante, la propiedad On para activarlo y la propiedad FileName para modificarlo.
AutoCorrect	Objeto que representa las opciones de corrección automática de Access.
DBEngine	Objeto que representa el motor de la base de datos Microsoft Jet. Como objeto principal en el núcleo del sistema jerárquico, el objeto DBEngine contiene todos los demás objetos de acceso a los datos y los controla.
DependencyInfo	Objeto que representa las informaciones de dependencia de un objeto Access.
DoCmd	Objeto que permite convertir acciones Macro a Visual Basic. La mayoría de las acciones macro pueden traducirse a VBA.
FileDialog	Objeto que permite acceder a funcionalidades similares a las de los cuadros de diálogo estándar Abrir y Guardar .
LanguageSettings	Objeto que devuelve datos sobre la configuración lingüística de la aplicación.
Screen	Objeto que permite acceder al formulario, al informe o al control activo en ese momento.
TempVar	Objeto que permite intercambiar fácilmente datos entre procedimientos VBA y macros.
VBE	Objeto que representa el editor Microsoft Visual Basic Edition Applications.

CurrentProject	Objeto que agrupa varias colecciones de objetos Access específicos (AllForms : colección de todos los formularios de la base...).
CurrentData	Objeto que agrupa varias colecciones de objetos Access de acceso a datos (AllTables : colección de todas las tablas de la base...).

C. Principios de utilización de los objetos y de las colecciones

1. Las propiedades

Las propiedades sirven para describir un objeto. Ciertas propiedades existen solamente en modo sólo lectura y no pueden, por tanto, ser modificadas a través de código VBA.

Sintaxis

```
{<objeto> | <variable objeto>}.<propiedad>
```

Ejemplo

```
Dim strVersion As String
' Recuperación de la propiedad versión
' del objeto aplicación
' Esta propiedad es de sólo lectura
strVersion = Application.Version
' Modificación del puntero del ratón
' 0 : puntero predeterminado - 11 : reloj de arena
If Screen.MousePointer = 0 Then
    Screen.MousePointer = 11
Else
    Screen.MousePointer = 0
End If
End Sub
```